



Starthilfe zu Hot Potatoes

Skript zu einer Lehrerfortbildung im November 2007

 © 12/2007 Dieter Welz, Ulm


JCross	interaktive Kreuzworträtsel
JCloze	interaktive Lückentext-Aufgaben
JMatch	interaktive Zuordnungs-Aufgaben
JQuiz	interaktive Multiple-Choice-Aufgaben
JMix	interaktive Satzstellungs-Aufgaben
The Masher	interaktive Übungsreihe mit Index erstellen (kostenpflichtig)

Vorwort / Was ist Hot Potatoes:

Hot Potatoes ist ein kostenloses Autorenmodul zum Erstellen interaktiver Übungen. Es wurde an der Universität of Victoria Humanities Computing entwickelt und besteht aus den 6 Einzelmodulen, die auf Seite 1 genannt sind. Die Übungen werden von den einzelnen Modulen als Webseiten mit Javascript-Steuerung generiert und lassen sich ohne Programmier-Kenntnisse erstellen. Nur zur Realisierung besonderer Layout-Vorstellungen sind Kenntnisse in HTML nötig.

Hot Potatoes-Übungen lassen sich in heutigen Browsern (Firefox oder MS Internet-Explorer) darstellen und lösen. Die Richtigkeit der vom Schüler eingetragenen Antworten wird nach der Eingabe mit der Schaltfläche überprüft. Falsche Antworten bleiben dann zur Nachbearbeitung stehen und der Erfolg wird über eine Prozentzahl rückgemeldet.

Der dabei erstrebte Bestwert von 100% ist nur möglich, wenn auf Anhieb alle Einzel-Übungen einer interaktiven Datei richtig beantwortet wurden.

Mit der Browser-Funktion  kann man eine Übung nochmals neu beginnen, um nach anfänglichen Schwierigkeiten doch noch 100% erreichen zu können.

Dieses Skript wurde als Starthilfe zu Hot Potatoes erstellt, um an einfachen Beispielen innerhalb weniger Minuten ein Kreuzworträtsel, eine Lückentext-Übung und eine Zuordnungs-Übung zu erstellen. Eigene Weiterarbeit auf der Grundlage der ersten Schritte wird nötig sein, um eigene Vorstellungen in möglichst gute interaktive Übungen umzusetzen.

Dazu sei besonders das Tutorial zu Hot Potatoes von Rüdiger Klampfl empfohlen, das über die Webadresse www.hotpotatoes.de verfügbar gemacht ist und das Sie umfassend über das Arbeiten mit den Modulen von Hot Potatoes informiert.

Tipp: Die unregistrierte Version von Hot Potatoes ist in der Funktion eingeschränkt und eigentlich zum Kennenlernen und Ausprobieren gedacht. Lassen Sie sich registrieren. Der Freischaltcode ist kostenlos erhältlich und macht aus Hot Potatoes ein umfangreiches Autorenmodul für interaktive Lerndateien.

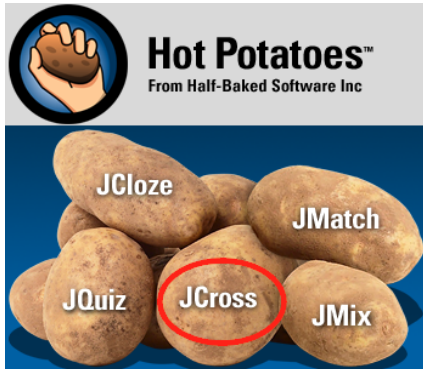
Inhaltsverzeichnis dieses Skripts

Nr.	Inhalt	Seite(n)
1	Ein erstes Online-Kreuzworträtsel mit JCross erstellen	3 / 4
2	Eine erste Online-Lückentext-Übung mit JCloze erstellen	5
3	Einstellungen für die Module von Hot Potatoes	6
4	Hinweise zu mathematischen Lückenübungen mit JCloze	6
5	Eine erste Online-Zuordnungs-Übung mit JMatch erstellen	7
6	JQuiz für Multiple-Choice-Aufgaben (bitte selbst ausprobieren ...)	8
7	Umfangreiche Online-Übungsfolgen mit The Masher (kostenpflichtig)	8

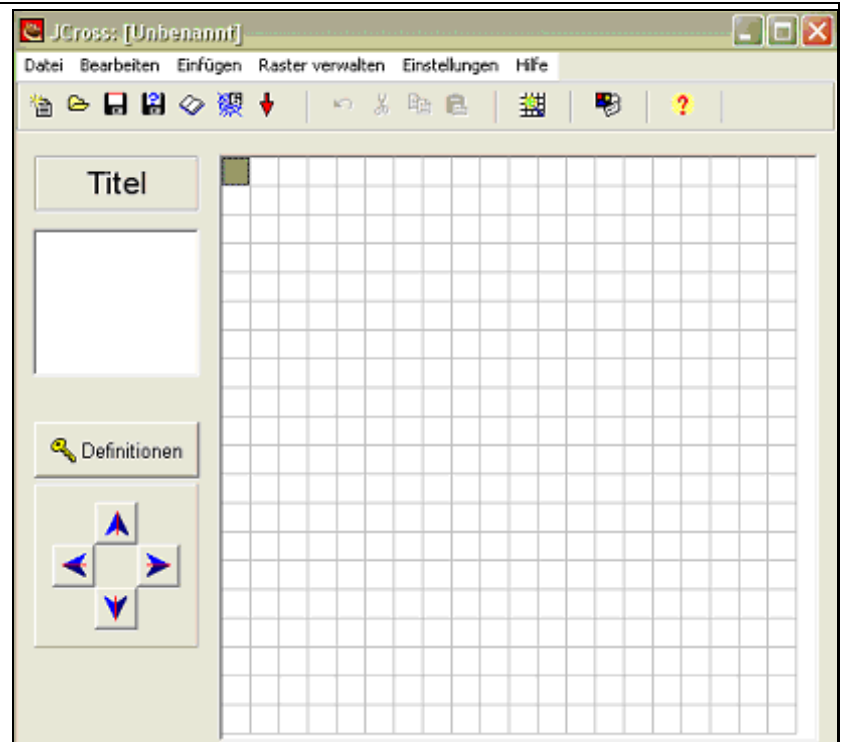
1. Ein erstes Online-Kreuzworträtsel mit JCross erstellen:

Aufgabe 1: Erstellen eines Kreuzworträtsels für die Zahlen 0 bis 10 in englisch

1. JCross starten





Es öffnet sich das Modul zum Erstellen interaktiver Kreuzworträtsel wie rechts dargestellt.

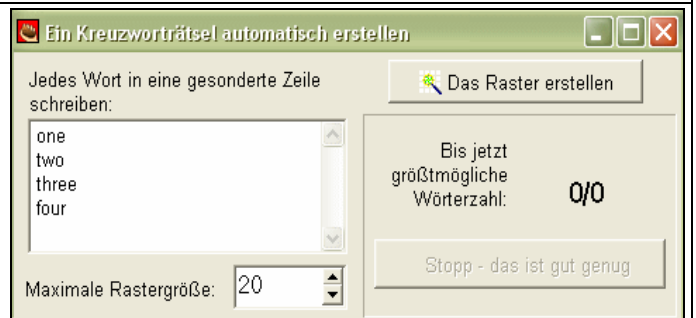


2. Die Schaltfläche zum Erstellen einer neuen Wortliste anklicken

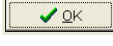
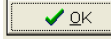
3. Die Wortliste aller Ratewörter erstellen.

dann  Das Raster erstellen anklicken.

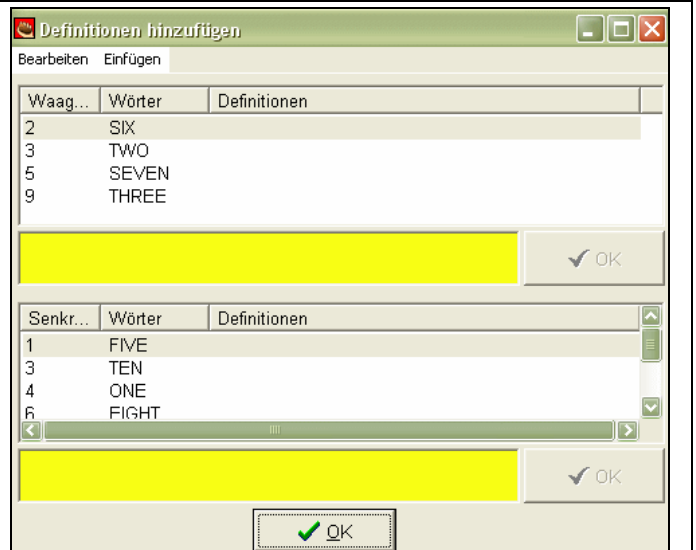
Das Rätsel wird automatisch erstellt. Wenn es so nicht gefällt, nochmals  anklicken und den Wert der Rastergröße verringern (bei unserer Übung ist 20 eigentlich zu groß)



4. Das Fenster für die Definitionen aufrufen durch Anklicken der Schaltfläche Definitionen

5. Nacheinander die Ratewörter anklicken, die entsprechende Frage (Definition) in das dafür vorgesehene Feld (hier gelb markiert) eintragen, dann dahinter  anklicken, ... Erst wenn alle Fragen (Definitionen) eingetragen sind, die untere Schaltfläche  anklicken.

Das Rätsel ist damit zwar fertig, aber noch nicht gespeichert.



Achtung! Wenn man jetzt das Raster nochmals neu erstellen lässt, sind die eingegebenen Definitionen zerstört und damit wertlos. Schritt 4. muss dann wiederholt werden.

2. Eine erste Online-Lückentext-Übung mit JCloze erstellen:

Aufgabe 2: Erstellen einer Lückentextübung zum Artikel in Deutsch

Der Sinn dieser Übung besteht darin, die Artikel (der, die das) vom Schüler in einem Text am Bildschirm richtig eintragen zu lassen und die alternativen (ein, eine) ebenfalls zuzulassen, also ein **Lückentext mit Alternativ-Antworten**.

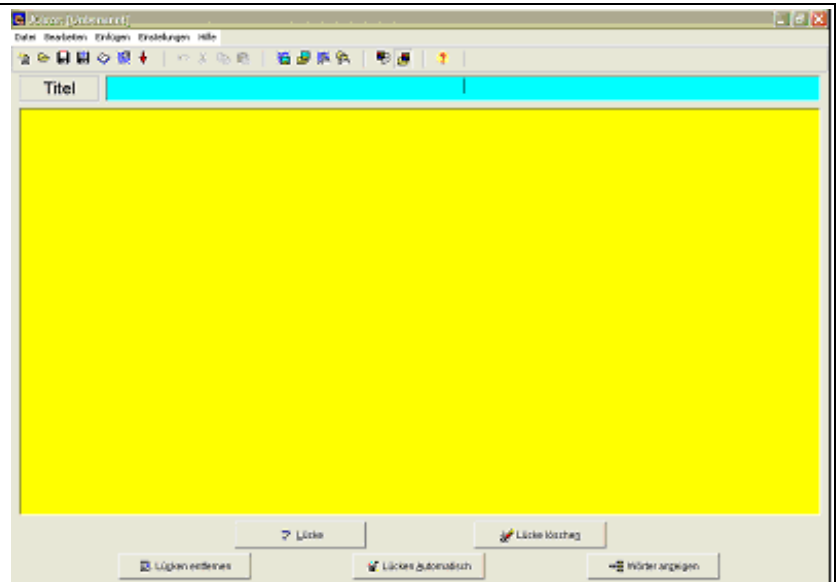
Unser Beispieltext:

Der Spatz ist ebenso ein Vogel wie die Amsel oder das Haushuhn.

1. JCloze starten



Es öffnet sich das Modul zum Erstellen interaktiver Lückentext-Übungen (Im Bild rechts farbig markiert)



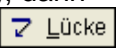
2. Der Übung (auf Wunsch) einen Namen geben im hier blau markierten Feld

3. Den Text der Übung eingeben im hier gelb markierten Feld:


Der Spatz ist ebenso ein Vogel wie die Amsel oder das Haushuhn.

Eventuell können zuvor oder danach auch Arbeitsanweisungen dazu geschrieben werden.

4. Lückendefinitionen eingeben...

Das gewünschte Lückenwort markieren (Doppelklick auf dem Wort), dann anklicken der Schaltfläche 

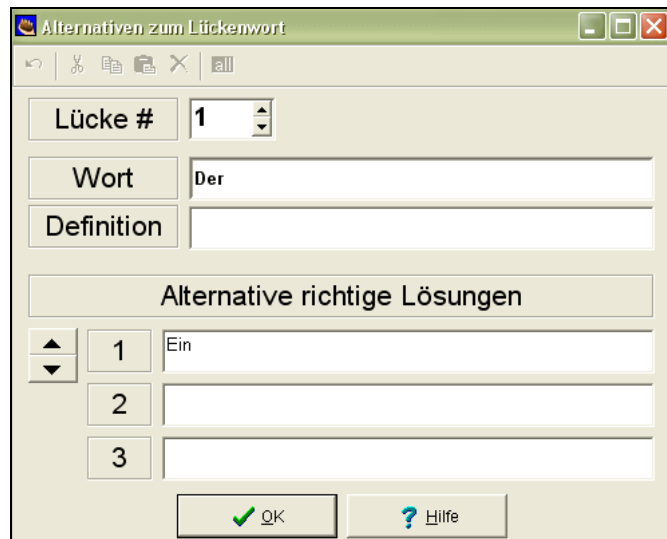
Im Feld [Wort] steht bereits das markierte Lückenwort.

Eventuelle Alternativen können in den Feldern [1], ... eingegeben werden, dann  anklicken,

das gewünschte nächste Lückenwort markieren und wieder samt eventuellen Alternativen festlegen.

bis alle Lücken festgelegt sind, dann ...

Es öffnet sich das Lücken-Definitions-Fenster



5. Nacheinander a) Speichern des Quelltextes

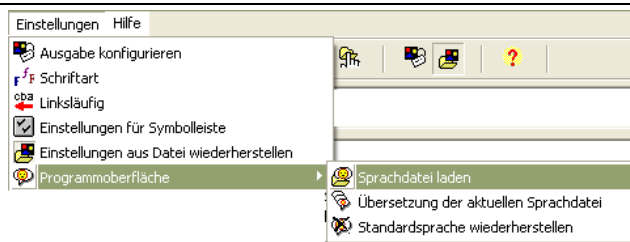
(unserere vom Modul JCloze erstellten Programmbefehle zur eventuellen späteren Änderung)

und b) Speichern der interaktiven Lerndatei als Webseite

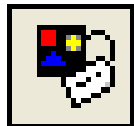
(Diese Webseite wird den Schülern zur Bearbeitung „gebrauchsfertig“ zur Verfügung gestellt)

3. Einstellungen für die Module von Hot Potatoes:

Es macht Sinn, sich vor dem ernsthaften Arbeiten mit den Modulen von Hot Potatoes erst mal mit den Einstellungen zu beschäftigen, insbesondere mit der eingestellten Sprache der Module und vor allem der Anweisungen und interaktiven Antworten, die ja nicht unbedingt in englisch, der Standardsprache von Hot Potatoes erfolgen sollen.



Im Menüpunkt „Einstellungen“ lässt sich die Sprache einstellen, wenn man die erforderlichen Rechte auf dem momentanen Rechner hat. (Eventuell muss man dazu Administrator-Rechte haben !). Notfalls kann man aus einer bereits geschaffene Übung mit deutscher Sprache eine neue Übung erstellen.



Mit der Schaltfläche „Konfiguration für Webseiten-Ausgabe“ lassen sich viele individuelle Einstellungen vornehmen, die im Rahmen dieses Skripts nicht erklärt werden können. Es sei daher auf das Hilfe-System von Hot Potatoes oder auf das deutsche Tutorial auf der Website www.hotpotatoes.de verwiesen.

Was man alles individuell einstellen kann...

- ...die Titel und Anweisungstexte
- ...die Rückmeldungstexte für richtig / falsch / ...
- ... Schaltflächen der interaktiven Übungen (einschalten / abschalten / Texte ändern, ...)
- ... Erscheinungsbild (Farbgebungen) der interaktiven Datei
- ... Timer (Übung mit Zeitvorgabe ist normalerweise abgestellt)
- ... Sonstiges (Bildschirm-Tastatur mit Sonderzeichen, ...)
- ... Anpassen (Profi-Einstellungen)
- ... CGI (Profi-Einstellungen)



Einstellungen in einer separaten Datei speichern ist nur etwas für Profis also nicht benützen.

Wir müssen uns darüber im Klaren sein, dass die Module von Hot Potatoes ein Werkzeug sind, das als Output einen Quellcode generiert, der über viele hundert Programmzeilen gehen kann und für den Laien völlig unverständlich ist. Wer sich das einmal ansehen möchte, kann sich das im Browser unter „Ansicht“ „Seitenquelltext anzeigen“ einmal ansehen.

4. Hinweise zu mathematischen Lückenübungen mit JCloze:

Man muss sich darüber im Klaren sein, dass Programme nur die Intelligenz enthalten, die ihnen vom Programmierer beigebracht wurde.

JCloze kann nur Zeichenfolgen (Worte, Sätze, Buchstabenkombinationen) auf exakte Übereinstimmung überprüfen und wurde nicht speziell für mathematische Übungen geschaffen.

Bei der Aufgabe $8 : 4 = \dots$ ist zwar 2 die richtige Lösung, aber leider nicht die einzige! +2 oder 2,0 wären richtige Alternativ-Antworten, die nur als richtig erkannt werden, wenn sie auch bei der Definition der Lücken als Alternativen festgelegt wurden.

Wer gar eine schöne Tabellenanordnung für seine Aufgaben erstellen möchte, muss die nötigen HTML-Befehle in seine Übung selbst einfügen und die nötigen Kenntnisse dafür haben. Beispiele für solche interaktiven Lerndateien sind die interaktiven Übungen im dwu-Lernstudio unter www.zum.de/dwu



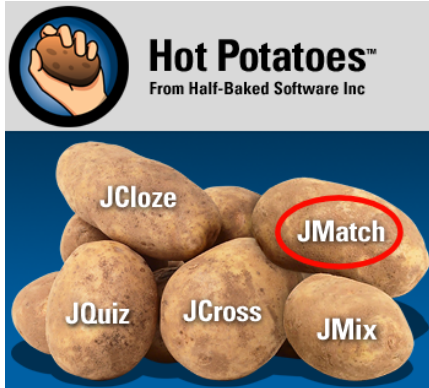
Für Anwender mit bereits vorhandenen Grundkenntnissen in JCLOZE wurde von mir auch ein Skript mit Tipps für professionellere mathematische Hot Potatoes-Lückentext-Übungen herausgegeben.

5. Eine erste Online-Zuordnungs-Übung mit JMatch erstellen:

Aufgabe 5: Erstellen einer Zuordnungsübung Bundesländer – Hauptstädte

Baden-Württemberg/Stuttgart, Bayern/München, Berlin/Berlin, Brandenburg/Potsdam, Bremen/Bremen, Hamburg/Hamburg, Hessen/Wiesbaden, Mecklenburg-Vorpommern/Schwerin, Niedersachsen/Hannover, Nordrhein-Westfalen/Düsseldorf, Rheinland-Pfalz/Mainz, Saarland/Saarbrücken, Sachsen/Dresden, Sachsen-Anhalt/Magdeburg, Schleswig-Holstein/Kiel, Thüringen/Erfurt

1. JMatch starten



Es öffnet sich das Modul zum Erstellen von Zuordnungs-übungen wie rechts dargestellt (hier im Bild farbig markiert).



2. Der Übung (auf Wunsch) einen Namen geben im hier blau markierten Feld

3. Übung erstellen im hier gelb markierten Feld jeweils das Bundesland, im hier grün markierten Feld jeweils die zugehörige Hauptstadt. Falls bei einer Antwort in der rechten Spalte „Fest“ angekreuzt wird, ist diese Antwort später in der Übung immer an dieser Position, was aber meist keinen Sinn macht. Bei jedem Start dieser Übung werden später die Antworten per Zufall neu angeordnet, so dass der Nachbar an seinem PC eine andere Reihenfolge vorfindet, was ja durchaus Sinn macht.

4. Nacheinander a) Speichern des Quelltextes

(unserere vom Modul JCloze erstellten Programmbefehle zur eventuellen späteren Änderung)

und b) Speichern der interaktiven Lerndatei als Webseite

(Diese Webseite wird den Schülern zur Bearbeitung „gebrauchsfertig“ zur Verfügung gestellt)

Hier gibt es die folgenden beiden Layout-Möglichkeiten für die Zuordnungs-Übung ...



Auswahl jeweils aus der gesamten Antwortliste

Baden-Württemberg	???	<input type="button" value="v"/>
Bayern	???	<input type="button" value="v"/>
Berlin	???	<input type="button" value="v"/>
	???	
	Stuttgart	
	München	
	Berlin	



Drag and Drop-Auswahl Antworten ziehen und ablegen

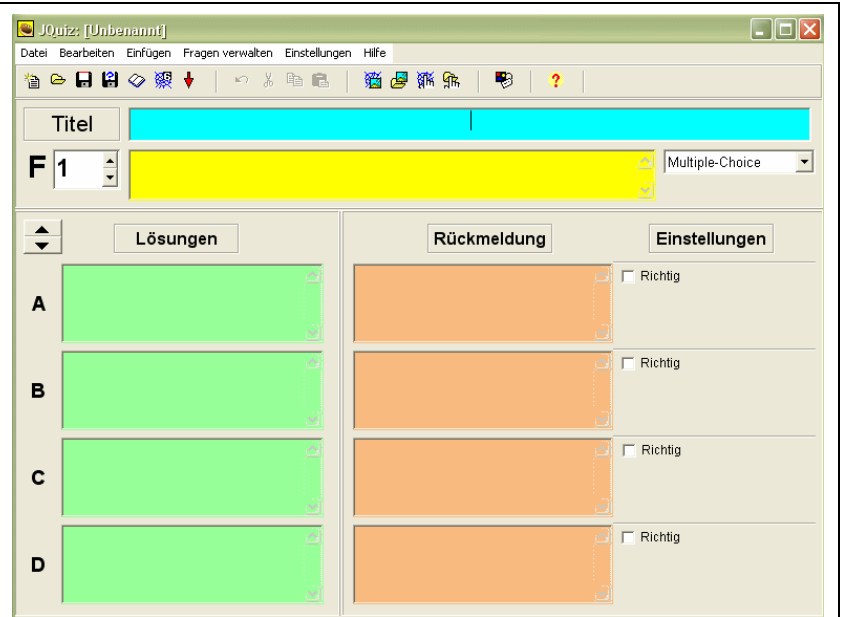
Baden-Württemberg	Stuttgart
Bayern	Berlin
Berlin	München

Eigene Notizen:

6. JQuiz für Multiple-Choice-Aufgaben (bitte selbst ausprobieren):



Bei JQuiz öffnet sich das Modul zum Erstellen interaktiver Multiple-Choice-Aufgaben ...



Es handelt sich dabei um das umfangreichste Modul von Hot Potatoes, das in diesem Skript nicht detailliert vorgestellt werden kann.

Es geht um Fragen (im Bild F1 = Frage 1 im gelb markierten Feld)

und deren zugelassene Lösungsmöglichkeiten (im Bild A bis D in den grün markierten Feldern) sowie den individuellen Rückmeldungstexten (im Bild in den orange markierten Feldern)

Wer interaktive Multiple-Choice-Aufgaben erstellen möchte, wird sich intensiver in Hot Potatoes einarbeiten müssen (Online-Hilfe zu HP oder Tutorial von der Website www.hotpotatoes.de)

7. Umfangreiche Online-Übungsfolgen mit The Masher:



Dieses Profi-Modul dient dazu, aus einzelnen mit Hot Potatoes erstellten Übungen ein ganzes Lernsystem mit Index ... zu erstellen. Der Freischaltcode dieses Moduls ist nur durch Kauf zu erwerben und bleibt damit Autoren kompletter Lernsysteme (Lern-Websites) vorbehalten.

